Monke

Mój projekt nazywa się Monke bo jest o małpie która zjada banany aby meteoryt nie spadł.

Można poruszać małpą przyciskami na ekranie oraz wsad i strzałkami.

Zjedzenia banana zwiększa ilość punktów oraz cofa meteoryt do góry (bananową magią).

Im mniej ruchow zostało wykonanych do zjedzenia banana tym więcej punktów zostanie dane.

Jeżeli małpa dotknie meteorytu albo jeżeli meteoryt doleci na sam dół ekranu to gra się kończy.

Użytkownikowi jest pokazany ekran końcowy oraz dana jest mu możliwość ponownej próby.

Przycisk trzeba aczkolwiek przycisnąć 7 razy, po czym gra wraca do stanu początkowego.

Jeden problem to taki że klawiature przestaje wtedy działać, żeby ponownie działała trzeba nacisnąć myszką na biały ekran (figure). Nie wiem dlaczego tak jest ani zbytnio nie wiem jak to naprawić.

Starałem się też utrzymać pożądek i czytelność w kodzie.